

Всероссийский фестиваль педагогического творчества
(2015/2016 учебный год)

Номинация: Педагогические идеи и технологии: среднее образование

Название работы: Проект «Живая книга "Компьютерная азбука"»

Авторы: Лавринова И.И., Трифонова А.В.

Место выполнения работы: ОГБОУ «Центр образования для детей с особыми образовательными потребностями г. Смоленска»

Живая книга "Компьютерная азбука" — пример реализации идеи безбарьерной среды в виртуальном мире, который сегодня обретает все большую востребованность и актуальность. Проект, созданный учащимися ОГБОУ ЦОД с ООП г. Смоленска Марией Агеевой (8 класс) и Дарьей Гребцовой (4 класс), будет полезен и детям, и взрослым пользователям с ОВЗ или без них — всем, кто постигает азы работы с компьютером и пытается овладеть специфическими профессиональными терминами.




Данный проект решает проблему доступности сложной компьютерной терминологии, профессиональных слов и понятий для всех людей, начинающих знакомство с компьютером.

Основная идея проекта состоит в том, чтобы представить все выбранные понятия в форме, доступной не только обычным пользователям ПК, но глухим, слабослышащим и слабовидящим людям. Все выбранные термины произносятся на дактильном языке, толкование и текст веселого авторского стихотворения о каждом понятии представлены в кадре в текстовом виде, что делает азбуку доступной для глухих и слабослышащих людей. А озвучивание каждого термина и стихотворения о нем позволяет работать с «Живой книгой» слабовидящим людям.

Чтобы сделать проект интересным, нужно было сформулировать и под руководством... задачи:

- выб...
- на...
- при...
- за...

пользовате... терминов... "соб... KeyNote... обеспечен...

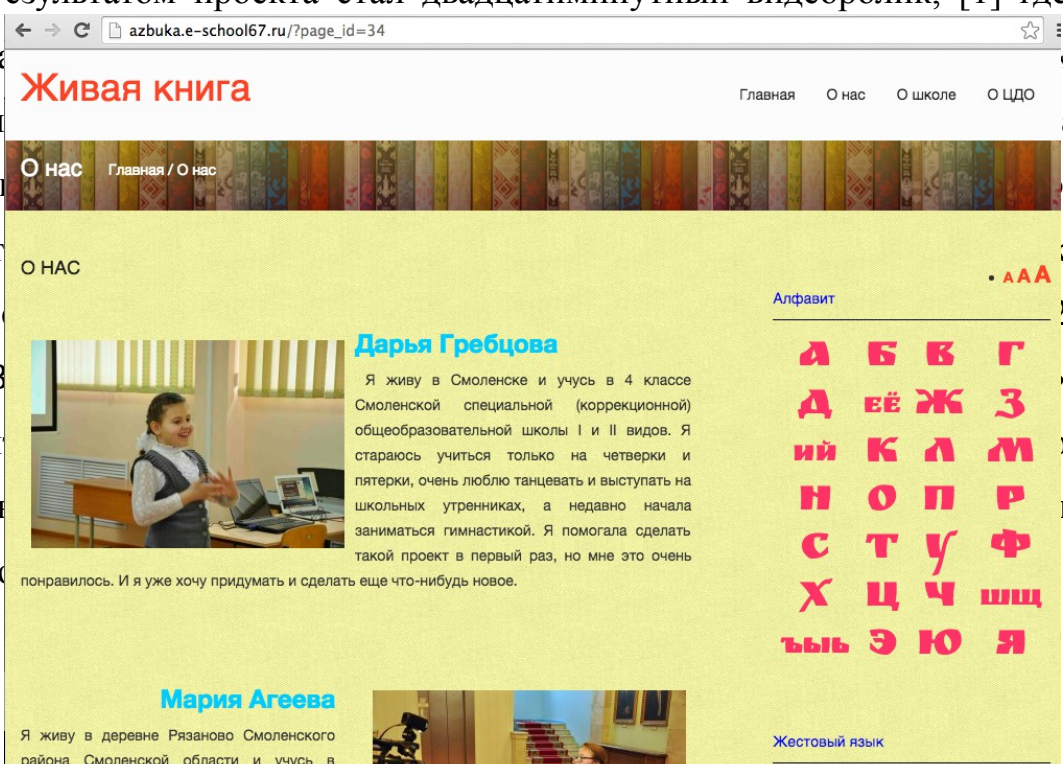


Вот винчестер, но послушай,
это вовсе не оружие.
Незачем его бояться.
Это склад для информации -
все лежит по полочкам
в маленьких коробочках
И навечно будто бы
в памяти компьютера.

Винчестер - жесткий диск компьютера (HDD, hard disk drive), основное хранилище информации.

назад к словарю вперед

Результатом проекта стал двадцатиминутный видеоролик, [1] где экран... кодятся... ающий... жно и... жизнь в...].
» стал... ии в... гных и



Предста... термины... дактиль... посмот... форме... В... победи... образов... исследо...

azbuka.e-school67.ru/?page_id=34

Живая книга Главная О нас О школе О ЦДО

О нас Главная / О нас

Дарья Гребцова

Я живу в Смоленске и учусь в 4 классе Смоленской специальной (коррекционной) общеобразовательной школы I и II видов. Я стараюсь учиться только на четверки и пятёрки, очень люблю танцевать и выступать на школьных утренниках, а недавно начала заниматься гимнастикой. Я помогала сделать такой проект в первый раз, но мне это очень понравилось. И я уже хочу придумать и сделать еще что-нибудь новое.

Алфавит

А	Б	В	Г
Д	Е	Ж	З
И	К	Л	М
Н	О	П	Р
С	Т	У	Ф
Х	Ц	Ч	Ш
Щ	Ъ	Ы	Э
Ю	Я		

Жестовый язык

Проект будет полезен всем начинающим пользователям компьютера — и юным, и пожилым, — в том числе и людям с ограниченными возможностями здоровья, что особенно важно в сегодняшней ситуации повышенного внимания к безбарьерной среде в нашем обществе.

Предполагается, что, как и любой словарь, наша «Живая книга "Компьютерная азбука"» будет расти и толстеть. В мире информационных технологий постоянно появляются новые слова, которые все чаще входят в обиход обычных пользователей. Поэтому с ними важно и нужно знакомить всех, кто в своей жизни хоть каким-то образом связан с компьютером, и особенно тех, для кого компьютер является окном в мир.

Источники:

1. Сайт Youtube, Видеоролик «Живая книга "Компьютерная азбука"» // URL: <https://youtu.be/qhKTUfJtPY4> (Обращение: 08.12.2015)

2. Сайт Живая книга "Компьютерная азбука" // URL: <http://azbuka.e-school67.ru/> (Обращение: 08.12.2015)

3. Сайт Школьные проекты (Социальное партнерство государственных и общественных организаций) //

U R L : http://school-projects.ru/portal/competition_projects/953 (Обращение: 08.12.2015)